
PlayStation



この度は「マーメノイド」をお買い上げ頂きまして、まことにありがとうございます。
プレイの前にこの解説書をよくお読みになって、
正しい手順でお楽しみください。
また、この解説書は再発行しませんので、大切に保管してください。

M E R E M A N O I D

お問い合わせ 株式会社エクシング エンタテイメント事業部
〒108-0023 東京都港区芝浦3-11-13 SUDOビル3F
TEL.03-5443-1036（ユーザーサポート番号）お問い合わせは月～金曜日の13:00～18:00でお願いします。
http://www.xing.co.jp/

※ゲームの内容、攻略等に関するご質問にはお答えできませんので予めご了承ください。

※解説書内の画面写真は、開発中の物を使用していますので、実際の画面と異なる場合もあります。

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1~4ブロック

SLPS 01684

CONTENTS



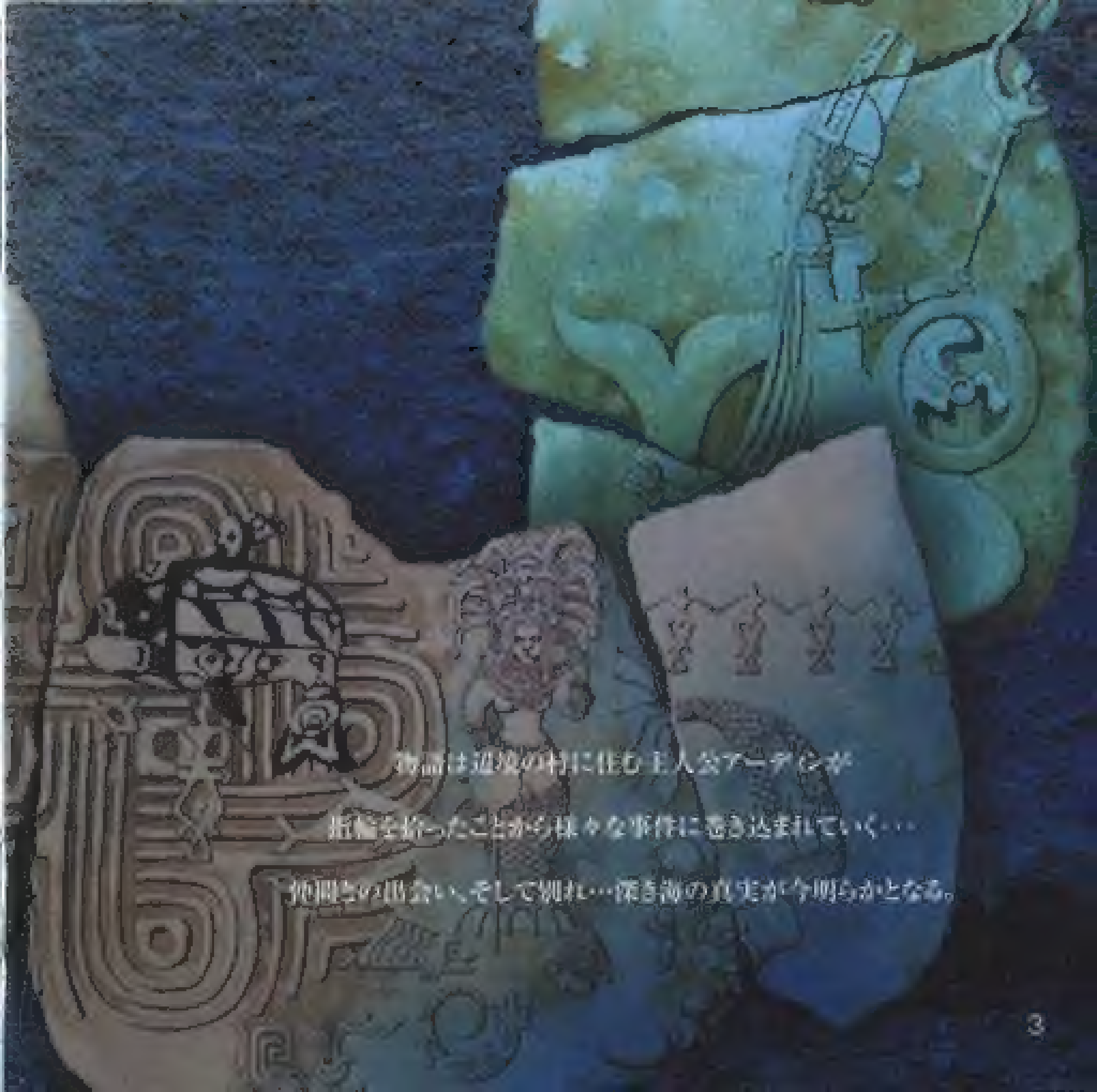
PROLOUGUE

〜プロローグ〜

＜マーメノイド＞それは海底に住む美しき人魚。

女神アフロディテの加護を受けた理想郷マーメノイア。

この世界全てのマーメノイドたちは女性種族である。



物語は辺境の村に住む主人公アーディンが
指輪を拾ったことから様々な事件に巻き込まれていく・・・
仲間達の出会い、そして別れ…深き海の真実が今明らかとなる。

C O N T R O L L E R

～コントローラの使い方～

フィールド移動時

アナログコントローラ(DUAL SHOCK)



L2ボタン ○ボタンと合わせることでメッセージ早送り

L1ボタン 左急旋回

方向キー

上　上昇
下　下降
左　左へ旋回
右　右へ旋回

R2ボタン 使用しません

R1ボタン 右急旋回

△ボタン
アクション(△ボタン＋方向キーでアクションが変化します)

○ボタン
移動(連続で押すことで加速)／メッセージ送り

×ボタン
移動停止／会話／建物の出入り

□ボタン
メニューを開く

セレクトボタン
フィールドマップの表示.非表示
メニューを開いているときに使用

スタートボタン
メニューを開いているときに使用

※アナログコントローラのアナログモードと振動機能には対応していません。LED消灯時でプレイをしてください。

コントローラ

各ボタンの基本操作方法は
アナログコントローラと同じです。



戦闘・メニュー画面時



L2ボタン
使用しません

L1ボタン
戦闘時、キャラクターの切り替え

方向キー
上　コマンド選択
下　コマンド選択
左・右　魔法の選択（単体・全体）
パーティの入れ替え

R2ボタン
使用しません

R1ボタン
戦闘時、キャラクターの切り替え

△ボタン
使用しません

○ボタン
コマンドの決定

×ボタン
コマンドのキャンセル・行動ストップ

□ボタン
ステータス異常を確認

セレクトボタン
戦闘から退却する
メニュー画面時、リストの説明を見る

スタートボタン
メニュー画面時、リストの整頓
戦闘開始

START&CONTINUE



ゲームの始め方

プレイステーション本体にDISCをセットして電源をいれます。
オープニングムービーが始まり、この時にスタートボタンを押すとタイトル画面が表示されます。
タイトル画面が表示されている間にスタートボタンを押すと
「NEW GAME」「CONTINUE」の選択画面が表示されますので方向キーで
「NEW GAME」選択して○ボタンで決定してください。

ゲームの続け方

「マーメノイド」のセーブデータが入っているメモリーカードを
プレイステーション本体のメモリーカード差込口1にセットして電源を入れます。
タイトル画面で「CONTINUE」を選択してください。
データの保存には別売のメモリーカードが必要です。
このゲームはデータ保存に1～4ブロックの空き容量が必要です。
1ブロックで1箇所、最大4箇所セーブすることが出来ます。

S A V E T H E G A M E

セーブの方法



それまでのゲーム経過をセーブ(保存)します。方向キーで記録させたいファイルを選択してください。
すでにセーブデータがある場合は、データが更新されます。
セーブは宿泊施設ですることができます。
※データのセーブやロード中に電源のON／OFFやリセットボタンを押したり、
メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがありますのでご注意ください。



MAP ～マップ～

ゲームの舞台となる「マーメノイア」はいくつかの地域フィールドにわかれて構成されています。マップには全体を表示する「ワールドマップ」、地域を表す「フィールドマップ」、町や村などを表す「タウンマップ」となっています。

ワールドマップ

ワールドマップには移動できる「地域マーカー」が表示されています。「移動指定カーソル」を移動したい「地域マーカー」に合わせて決定することにより、指定したフィールドマップに移動します。

地域マーカー
移動可能な地域を表示します。



移動指定カーソル
方向キーでカーソルを移動させます。また、マーカー接触時に地名が表示されます。

フィールドマップ

フィールドマップではプレイヤーキャラクターを動かすことにより、目的地となる建物や洞窟などへ移動することができます。また、フィールドマップとタウンマップでは、画面右下にレーダーが表示されます。レーダーは場所により表示されない場合もあります。

町

スピードゲージ
キャラクターの移動速度

敵シンボル
接触すると戦闘になります





レーダー
現在いる海域が映し出されます

赤色 敵
黄色 街、洞窟など
青色 ゲート、人など
コーン
キャラクターの向いている方向

キャラクターの移動

キャラクターは○ボタンを押すことで移動を行ないます。○ボタンを連続で押すとスピードゲージが上がり移動速度が増し、○ボタンを押しっぱなしにするとスピードを維持したまま移動することができます。スピードは○ボタンを離すことでゆるやかに減速できます。また、×ボタンを押すことで停止します。



ゲート
フィールドマップに点在していて、接触してアクションマーカーの表示中に×ボタンを押すことで、ワールドマップに移動できます。

タウンマップ

町には多くのマーメノイド達が生活しています。ここでは人々から情報の収集、建物の中に入ることで買い物などを行ないます。またタウンマップでもフィールドマップと同じくレーダーが画面に表示されます。人々との会話や建物の出入りは接近してアクションマーカーの表示中にAボタンを押すことで行ないます。

アクションマーカー





宿屋

旅で疲れた体を休ませてくれます。宿屋で宿泊すると、消耗したHPとMPが最大値まで回復し、ステイタス異常のキャラクターも回復できます。また、ここでプレイ記録のセーブを行なうことができます。

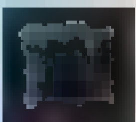


ショップ

冒険に必要な剣などの武器、身を守る為の防具類、その他アイテム類が販売されています。商品の一覧から購入したい物をカーソルで選択して購入します。また商品にカーソルを合わせた場合のキャラクターの装備ステータスが表示されます。

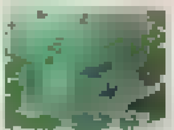
アイテムの入手

マップに点在しているこれらの物で、アイテム等を入手できます。



トレジャーゲート

フィールドマップに点在しているゲートに進入する事によってアイテム等を入手できます。



宝箱

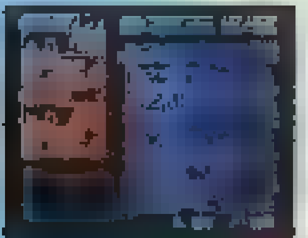
タウンマップなどに点在している宝箱です。アクションマーカーの表示中にAボタンを押すことでアイテムなどを入手できます。

MAIN MENU ～メインメニュー～

フィールドマップやタウンマップなど、移動中に○ボタンを押すとメインメニュー画[redacted]
メインメニューでは、それぞれのキャラクターの状態や所持金などの情報を見ることができます。

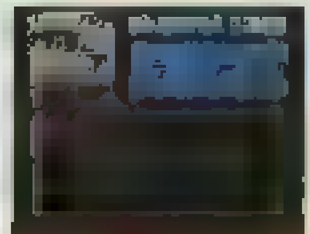


アイテム…現在所持しているアイテムの使用や一覧表を見るコマンドです。
魔法…修得した魔法の使用や一覧表を見るコマンドです。
装備…武器や防具を装備するコマンドです。
入れ替え…戦闘パーティメンバーの入れ替えを行うコマンドです。
基本技…キャラクターが覚えている基本技の一覧表を見るコマンドです。
必殺技…キャラクターが覚えている必殺技の一覧を見るコマンドです。
状態…キャラクターの状態（ステータス）画面を開きます。
設定…ゲーム内の設定を変更します。
G…プレイヤーが所持している金額
ゲームの総プレイ時間



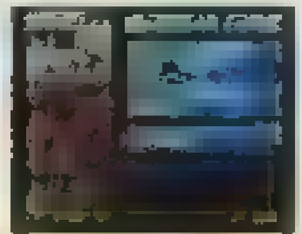
アイテム

所持しているアイテムを使用します。アイテムを選択した後に使用するキャラクターを決定してください。アイテム名が暗いものは使用できません。また、スタートボタンで自動整頓、セレクトボタンで説明を見ることが出来ます。



魔法

現在覚えている魔法の一覧を見ることができます。魔法には「攻撃魔法」「補助魔法」の2種類があり、HP（体力）回復やステイタス回復の魔法は戦闘中以外でも使用することができます。魔法を選択した後に使用したいキャラクターを決定してください。



武器や防具の装備を行ないます。キャラクターを選択し、装備したい武具を決定してください。入手した武具は装備をしないと効果がありませんので注意してください。武器には片手専用以外に両手専用と二刀流武器があります。両手専用や二刀流武器の場合は盾を装備することができません。

セレクトボタンで武具の説明、○ボタンで装備している防具をはずす、スタートボタンで現在所持している最強武具の装備をします。

入れ替え 「パーティメンバー」の入れ替えをします。ここで選択したキャラクターが、敵との戦闘を行ないます。

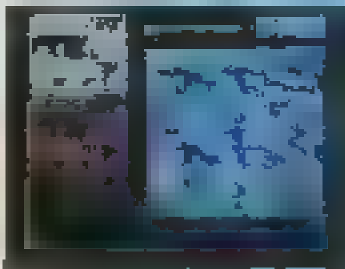
基本技 現在修得している「基本技」の一覧を見ることができます。

必殺技 現在修得している「必殺技」の一覧を見ることができます。

ステータス キャラクターの現在の状態や能力を見ることができます。

【名前】…キャラクターの名前
【戦闘スタイル】…キャラクターの戦闘スタイル　【LEVEL】…キャラクターのレベル
【EXP】…現在取得している経験値の合計
【REST】…次のレベルアップまでに必要な経験値
【現在HP／最大HP】現在のHP（生命力）と最大のHPを表します
【現在MP／最大MP】現在のMP（魔力）と最大のMPを表します

【ATP】攻撃力：現在の装備の攻撃力を表します　【DFP】守備力：現在の装備の守備力を表します
【MGP】魔法攻撃力：現在の魔法攻撃力を表します　【MGD】魔法防御力：現在の魔法防御力を表します
【ATS】攻撃速度：現在の攻撃速度を表します　【STR】力強さ：腕力を表し、数値が高いほど大きなダメージを与えます
【DEX】素早さ：動きの速さを表し、数値が高いほど素早く行動ができ、攻撃を回避することができます
【INT】賢さ：賢さを表し、数値が高いほど魔法の威力が上がります
【FA】信仰：信仰心を表し、回復魔法の効果に影響します
【LUK】幸運：運の良さを表し、戦闘からの逃走などに影響します



～属性～

属性は地、水、火、風、雷、冷、聖、闇、無の9種類が存在します。それぞれ属性の効果が攻撃力及び防御力に反映されます。またそれぞれの属性には相反する属性が存在します。属性はアクセサリーや防具等を装備する事により身に付けることができます。
例）地属性を身に付けている場合、プレイヤーは「地属性」に関わる攻撃や防御力は上昇しますが、「風」に属する敵の攻撃に対しては通常よりも大きなダメージを受けてしまいます。

地属性	「地」の力に与する属性	「風」の属性が弱まる
水属性	「水」の力に与する属性	「雷撃」の属性が弱まる
火属性	「火」の力に与する属性	「冷気」の属性が弱まる
風属性	「風」の力に与する属性	「地」の属性が弱まる
雷属性	「雷撃」の力に与する属性	「水」の属性が弱まる
冷属性	「冷気」の力に与する属性	「火」の属性が弱まる
聖属性	「聖」の力に与する属性	「闇」の属性が弱まる
闇属性	「闇」の力に与する属性	「聖」の属性が弱まる
無属性	「無」の力に与する属性	相反する属性は特に無し

OPTION ～設定～

ゲーム内の設定をプレイヤーの好みに合わせて変更することができます。

「サウンド」テレビの音声出力をステレオ／モノラルに切り替えます。
「バトルカメラ」戦闘時のカメラの回転を変更します

BATTLE ～戦闘～

フィールドマップ上ではプレイヤーの行く手を阻む数々の敵が存在します。敵シンボルに接触する又はイベント等により画面が切り替わり、バトルシーンに突入となります。バトルシーンで敵を倒すことによってお金や経験値などが手に入ります。



戦闘コマンド

キャラクターウインドウ

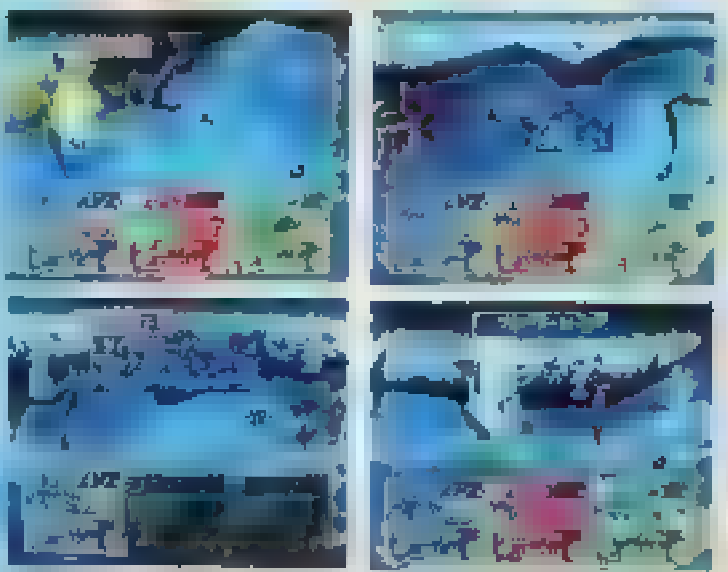
キャラクターの残りHP・MP、ステータス異常を表示します。ステータス異常は　ボタンで確認できます。

戦闘コマンド

攻撃　装備している武器の基本技で攻撃します
必殺技　覚えている必殺技を使用します。HP（体力）とMP（魔力）を消費します。
魔法　覚えている魔法を唱えます。魔法はMP（魔力）を消費します
アイテム　所持しているアイテムを使用します
防御　攻撃をせず防御を行ない、敵から受けるダメージを減らします
Escape　戦闘から逃走します。逃走の成功率は各キャラクターのステータスによって変化します。必ず逃走できるわけではありません。戦闘から逃走した場合、経験値やお金は加算されません。

新バトルシステム(アビス)

【ABIS アビス】「Aquatic Battle Impressive System」は、敵との戦闘中「クリティカル」が発生すると連続攻撃を付加することができるシステムです。この戦闘の結果によって様々な「基本技」「必殺技」を修得することが出来ます。修得出来る「必殺技」等は武器によって変わるので、いろいろな武器で試してみてください。
修得できる技は簡単に覚えられるわけではありません。何度もチャレンジしてください。



- クリティカルダメージ
- 通常ダメージ
- ダメージ半減
- ダメージ無効

[illegible]
「斬り打ち斬る」等の「基本技」は×ボタンで中止し、コマンドを入力し直さない限りその行動を繰り返します。

戦闘の終了
敵を全滅させると戦闘終了です。戦闘が終了すると経験値、お金、アイテムが手に入り、経験値が一定に達するとレベルアップします。また、経験値は戦闘不能状態のキャラクターには加算されませんので注意して下さい。

レベルアップ
戦闘で得た経験値が一定に達することでレベルアップになります。レベルを上げることで各キャラクターの攻撃力や防御力などの能力パラメータ、最大HP、MPの値が上昇します。

ゲームオーバー
パーティメンバー全員のHPが0になるか、石化や麻痺状態になるとゲームオーバーになります。「CONTINUE」を選択しセーブした場所から始めるか「NEW GAME」を選択してください。



STATUS ～ステータス異常～

敵からの特殊攻撃を受けて、麻痺や呪いなどのステータス異常をきたしている状態です。
ステータス異常は特定のアイテムや魔法などで回復させることができます。

- **戦闘不能** ● HPが0になり何もできない状態。戦闘参加キャラクター全員がこの状態になった場合は全滅となりゲームオーバーになります。
- **石化** ● 石と化して何もできない状態。戦闘参加キャラクター全員がこの状態になった場合は全滅となりゲームオーバーになります。
- **麻痺** ● 体が痺れ行動が取れない状態。戦闘参加キャラクター全員がこの状態になった場合は全滅となりゲームオーバーになります。一定時間で回復します。
- **眠り** ● 眠って何もできない状態。一定時間で回復します。
- **怯み** ● 身がすくんで、主に攻撃命中率が低下している状態。一定時間で回復します。
- **毒** ● 毒を受けている状態。徐々に体力が減ります。
- **混乱** ● 敵味方の区別がつかない状態。一定時間で回復します。
- **金縛り** ● 攻撃行動が一定の確率で出来ない状態。
- **封印** ● 魔法詠唱が一定の確率で唱えられない状態。
- **呪い** ● アイテム使用が不可能な状態。

FINAL SKILL ～必殺技リスト～

基本技の他、キャラクターは様々な必殺技を使用する事ができます。また必殺技を使用する場合はHP（体力）とMP（魔力）がある程度必要となります。ここでは一部の必殺技を紹介します。HP、MPの値が消費する値より少ない場合は使用する事ができません。

ブラストスライダー	鋭い剣さばきで海底から渦を発生させ敵を巻き込む
プロトンザイン	敵に宿らせた〈気〉を一気に放ち大爆発を起こす
ギル[illegible]スパイラル	炎の如く燃える刃から鋭い閃光をほとばしらせ敵を焼き尽くす
スイングバット	地面をくり抜き、標的に向かって投げつける
[illegible]	神の鐘を召還し聖なる音色で邪悪を吹き飛ばす
ドルフィンブロウ	イルカのような鋭い動きで、敵に突撃する
ホエールラッシュ	〈気〉で作った鯨で敵を喰いつけ殴りかかる
アルテミット	高速移動で敵を切り裂き、剣気を叩きつける



MAGIC LIST ～魔法リスト～

ITEM LIST ~アイテムリスト~

CHARACTER ～登場キャラクター紹介～



アーディン

女神アフロディテが治める〈マーメノイア〉[illegible]〈マーメノ〉の[illegible]し、それと同時に多く[illegible]その[illegible]

セーラ

[illegible]マーメノイドのティア[illegible]と出会いその数奇な運命に導かれて行動を共にすることとなる。

ティアラ

この世界全てを統べる[illegible]



マーサ

美しく、華やかな外見にいくつもの想いを秘めた優しき少女。ティアラの親友であり、そして王国きっての歌姫でさえあるが、身体が弱く、その故に心も閉ざされて自由へと羽ばたけないでいる。

ムーン

世界の海を泳ぎゆく、偉大なるシャチ。口数の少ないセーラの心の親友として、行動を共にしているその姿は、人々の憧憬の対象でさえあるらしい。

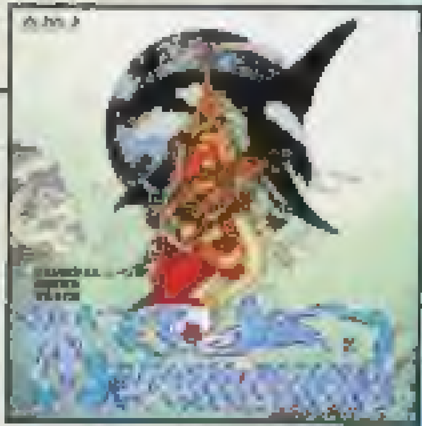
アイズマン

メーエリア王国軍の最高指揮官で副将軍アフロディテに永遠の忠誠を誓う魔剣士。その厳格な性格と毅然とした態度から人望が厚い。

クリオン

美しく輝く光を内に秘めた、心優しき小さな動物。男性種と女性種、ふたつの種族が揃わないと子孫を残せない。彼ら（マーメノイド）とは違った生物である。静かなる海でひっそりと暮らしている。

オリジナル・サウンドトラック



あのナレーション・ヴォイス＜ウォード・E・セクストン＞で
始まるメディテーションミュージック！
ゲーム・ミュージックとは思えない完成度の高い
崇高サウンドが今ここに

8月6日発売 定価¥3,059(税抜価格¥2,913)
発売元●株式会社アブソードミュージックジャパン
販売元●キングレコード株式会社
協力●株式会社マークス
商品番号 ABCA−11

「マーメノイド」設定資料・原画集(仮)

山田章博氏による描き下ろしを含め、カラー原画、キャラクター設定、
美術設定の原画イラスト、制作者インタビュー……。
「マーメノイド」ワールドをさらに楽しむための情報満載。

99年9月上旬発売予定／予価2,000円(税別)／A4判／96ページ

(株)新紀元社 TEL.03-3291-0961　FAX:03-3291-0963
http://www.shinkigensha.co.jp

TokumaIntermediaMook
超攻略本　ゲームの歩き方BOOKSシリーズ「マーメノイド」

発売中／B6判／128ページ／890円(税込)

●マップとチャートで全イベントを完全攻略！
●特殊アイテムや技データも余すことなく掲載！

※本書が最寄りの書店にない場合は、書名「ゲームの歩き方BOOKS DX　マーメノイド」、
発行所「株式会社徳間書店／インターメディア・カンパニー」でご注文ください。
また、本書に関するお問い合せ、通信販売のお申し込みは弊社販売部までお願い致します。
販売部問合せ電話番号：03-5569-6216

プレイステーション
マーメノイド　公式ガイドブック　小学館

全6シナリオについて、ストーリー＆進行チャートに加えて詳細攻略マップつきで完全解説。
戦闘システム、武器・アイテム一覧、さらにキャラクター・イラストも多数収録した、
「マーメノイド」ファン必携の公式ガイドブック。

大好評発売中!!／A5判／144ページ／税込予価1,200円

小学館　東京都千代田区一ツ橋2-3-1 電話：03-3230-5395(編集部)

●書店にてお買い求めください。品切れの際は、書店でご注文ください。ご購入のお問い合わせは、
電話03-3230-5749(小学館販売)まで。
●インターネットを通じて書店または宅配便経由でもお買い求めになれます。
http://www.shogakukan.co.jp



SLPS 01604